

Публикация с видеофрагментом опубликованы на сайте ГУФСИН

http://66.fsin.su/news/detail.php?ELEMENT_ID=434605

Игра «Большие гонки»

Цель:

Развитие логического мышления, внимательности, памяти, умения работать на компьютере

Задачи:

1. Создать условия для привития интереса к информационно-коммуникационным технологиям;
2. Создать условия для интеллектуального и творческого развития участников конкурса;

Конкурсная программа проходит в два этапа.

1 этап: скоростной набор текста

2 этап: конкурсная часть

Игра состоит из четырех конкурсов:

1. Гигатестик
2. Дешифратор
3. Логика
4. АБРАКАДАБРА
5. Во время работы участников проводится игра со зрителями

(презентация)

Конкурсантам раздаются рабочие листы, в которых они работают.

(приложение 1)

По результатам всех конкурсов подводятся итоги.